**Felhasználói útmutató**

A program egy klasszikus szókitaláló játék.  
Felépítése:

1. **Főmenü**

* Start - új játék indítása
* Háttérszín állítás - a konzol háttérszínének beállítása
* Kilépés - kilépés a programból (biztonsági megerősítéssel)
* A menüben a fel/le nyíl billentyűkkel lehet mozogni, az Enter lenyomásával kiválasztani.

1. **A játék menete**

* A program kiírja, hogy hány betűből áll a kitalálandó szó.
* A felhasználónak egyesével kell betűket megadnia.
* Ha a betű szerepel a szóban:
  + a megfelelő pozíciókban megjelenik,
  + a felhasználó pontot szerez.
* Ha a betű **nincs** a szóban:
  + egy próbálkozással kevesebb marad.

1. **A játék akkor ér véget, ha:**

* A felhasználó kitalálta a szót, vagy elfogytak a próbálkozások.